



В данном файле перевод персонажей игры Elder Sign: Omens.  
Автор перевода: Sputnik1818 специально для [ipadstory.ru](http://ipadstory.ru).

**Пояснения:**

1. Чтобы понять полностью описания нужно хотя бы разок прочитать правила игры Elder Sign: Omens.
2. В первой колонке имя персонажа - я решил не переводить, как пишется латиницей, так и читается на русском. В скобках первое число означает значение разума в начале игры, а второе - значение здоровья персонажа.
3. Во второй колонке жирным шрифтом обозначено ёмкое описание персонажа. А ниже пояснение его действий.

Amanda Sharpe (5/5)	<b>Прилежная</b> Аманда может завершить любое число задач за 1 бросок кубиков.
Michael McGlen (3/7)	<b>Сильное тело</b> Один раз за бросок Michael может изменить кубик террора на кубик с черепом.
Harvey Walters (7/3)	<b>Сильный ум</b> Один раз за бросок, Harvey может изменить игральную кость, показывающую Террор на свиток.
Kate Winthrop (6/4)	<b>Наука!</b> Монстры не могут появляться в течение хода Kate. Кроме того, она имеет иммунитет ко всем результатам Террора.
Dexter Drake (5/5)	<b>Магический подарок</b> Каждый раз, когда Dexter получает 1 или больше заклинаний, он получает 1 дополнительное заклинание.
Joe Diamond (4/6)	<b>Догадки</b> После того, как Джо тратит 1 знак Улики, он может повторно бросить игральную кость вторично без дополнительных затрат знака Улики.
Sister Mary (7/3)	<b>Ангел-хранитель</b> Mary может игнорировать блокирование игровых костей в приключениях. В конце ее хода все остающиеся запечатанные иконы игровых костей действуют снова.
Jenny Barnes (6/4)	<b>Трастовый Фонд</b> Для решения своих задач в приключении во время хода Jenny может отбросить общую вещь, улику или заклинание, чтобы приобрести красную и желтую игральные кости.
Mandy Thompson (5/5)	<b>Исследование</b> Один раз за ход Mandy может повторно бросить 2 игральные кости перед своим решением, если она этим способна завершить задачу.
Monterey Jack (3/7)	<b>Археология</b> Каждый раз, когда Monterey приобретает 1 или больше Уникальных Вещей, он получает 1 добавочную Уникальную Вещь.
Gloria Goldberg (6/4)	<b>Духовная чувствительность</b> При решении своих задач в Других Мирах, Глория бросает желтые и красные игральные кости бесплатно.
Vinsent Lee (5/5)	<b>Врач</b> В начале хода Винсента, он может восстановить 1 здоровье одному исследователю по его выбору.

Carolyn Fern (6/4)	<p><b>Психолог</b></p> <p>В начале своего хода может восстановить 1 единицу разума 1 исследователю по своему выбору.</p>
Bob Jenkins (4/6)	<p><b>Проницательный дилер</b></p> <p>Каждый раз, когда Боб приобретает 1 или больше общих вещей, он получает 1 дополнительную общую вещь.</p>
Ashchan Pete (4/6)	<p><b> Попрошайка</b></p> <p>Каждый раз, когда Пит приобретает в приключении общую, уникальную вещь или заклинание, он может выбрать, что получить - знак улики, общую вещь, уникальную вещь или заклинание.</p>
Darrell Simmons (4/6)	<p><b>Родной город - преимущество</b></p> <p>Один раз за бросок Darrell может изменить результат игровой кости Расследование, добавив к нему +1.</p>